1. 绘制直线的应用是绘制三角形
2. 先示范，画一个三角形，把lineWidth变宽就会发现问题，引出closePath
3. 让学生画两个颜色不同的三角形，肯定颜色是相同的，引出beginPath
4. 为什么加了beginPath就可以了呢？就要先解释path的概念
5. 然后解释beginPath，最后说明closePath和beginPath没有关系。
6. 比较完rect 和fillRect之后，给出代码示例

非零环绕：默认情况下，矩形是顺时针绘制的，圆也是顺时针，要想逆时针，就把最后一个参数改成true